



**KONG  
RACE**

O SEU EXTREMO

## REGULAMENTO GERAL 2024

### KR#1

#### SUMÁRIO

1.	Da Prova e Categorias .....	2
2.	Programação .....	2
3.	Inscrições.....	3
4.	Kit do Atleta.....	4
5.	Classificação Individual TITAN .....	4
6.	Critérios de Desempate TITAN.....	5
7.	Classificação por Equipes.....	5
8.	Premiação.....	5
9.	Direitos e Deveres do Atleta e da Organização .....	5
10.	Regras Específicas.....	7
11.	Política de Cancelamento, Ajustes e Reembolso de Inscrição .....	7
12.	Seguros .....	8
13.	Equipamentos e Vestimentas.....	8
14.	Reclamações e Protestos .....	8
15.	Da Montagem das Tendas .....	8
16.	Disposições Finais.....	9
17.	Casos Omissos.....	10

## **1. DA PROVA E CATEGORIAS**

- 1.1. A Kong Race #1 ocorrerá no dia 07 de julho de 2024, no município de Tanquinho – BA, a partir das 8h. A prova terá uma distância aproximada de 3 km e 15 obstáculos.
- 1.2. O objetivo da Kong Race #1 é ir além de uma competição tradicional. Ela é uma celebração de resiliência, força, trabalho em equipe e, acima de tudo, conquista pessoal. Ninguém fica pra trás.
- 1.3. A competição será realizada sob qualquer condição climática, podendo ser cancelada em caso de catástrofe e/ou situações que ponham em risco a integridade física dos participantes.
- 1.4. Ao longo do percurso haverá ponto de hidratação e, na chegada, os atletas terão à sua disposição hidratação e lanche.
- 1.5. A maioria dos obstáculos é de cunho militar, como rastejo, pêndulos, subidas em cordas, saltos, etc. Exemplos podem ser verificados através das fotos/vídeos no Instagram @kongrace\_oficial.
- 1.6. Na competição, haverá atendimento emergencial aos atletas que precisarem de atendimento de saúde. A continuidade do atendimento, caso necessária, será feita em rede pública, sob responsabilidade do atleta.
- 1.7. Cada participante terá 2 horas para cumprir o seu percurso.
- 1.8. Poderão participar da competição atletas de ambos os sexos com idade mínima de 16 anos.
  - 1.8.1. Atletas menores precisarão apresentar autorização dos pais, com firma reconhecida em cartório.
- 1.9. A Kong Race #1 terá as seguintes categorias:
  - 1.9.1. Titan: Masculino e Feminino. Categoria competitiva (Com pódio e premiação em dinheiro).
  - 1.9.2. Sobrevivente: Categoria não competitiva, voltada para atletas cujos principais objetivos são a diversão e a superação pessoal (Com medalha para os que concluírem).

## **2. PROGRAMAÇÃO**

- 2.1. Retirada de Kit Atleta: Os kits deverão ser retirados em local a ser divulgado no site [www.kongrace.com.br](http://www.kongrace.com.br) e no instagram @kongrace\_oficial
- 2.2. Horários das partidas
  - 2.2.1. A primeira partida será da categoria Titan, às 8h.
  - 2.2.2. As partidas subsequentes serão por baterias com intervalos de 10 minutos.

- 2.2.3. Todos os participantes devem se posicionar próximos ao pórtico de largada 20 minutos antes do tempo de partida da sua bateria.
- 2.2.4. A quantidade de baterias ficará a exclusivo critério da organização, e será divulgada na entrega dos kits, nas redes sociais e no site [www.kongrace.com.br](http://www.kongrace.com.br).
- 2.2.5. A premiação da competição será a partir das 10h.

### 3. INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições antecipadas com desconto serão feitas no através do link [www.kongrace.com.br/inscricao](http://www.kongrace.com.br/inscricao) e poderão ser realizadas até às 24h do dia 30 de junho, podendo ser encerradas antes caso seja atingido o número máximo de inscritos na competição.

3.2. Lotes, Preços e limites

LOTE	CATEGORIA SOBREVIVENTE	CATEGORIA TITAN	OBSERVAÇÃO
Lote Promocional	R\$ 100,00 + Taxa	R\$ 150,00 + Taxa	50 primeiras inscrições
1º Lote	R\$ 120,00 + Taxa	R\$ 180,00 + Taxa	Até 07 de abril
2º Lote	R\$ 150,00 + Taxa	R\$ 200,00 + Taxa	Até 07 de maio
3º Lote	R\$ 180,00 + Taxa	R\$ 230,00 + Taxa	Até 30 de junho
No local	R\$ 200,00	R\$ 280,00	Sem direito a Kit

- 3.3. Inscrições de Equipes: 10% de desconto para grupos a partir de 10 atletas no 1º, 2º e 3º lote.
- 3.4. A organização poderá, a qualquer tempo, suspender ou prorrogar prazos, adicionar ou limitar a quantidade de inscrições na competição em função de questões técnicas e/ou estruturais, sem prévio aviso.
- 3.5. As inscrições são pessoais e intransferíveis, não podendo o atleta inscrito ser substituído por outro, em qualquer situação.
- 3.6. Os líderes das equipes podem inscrever seus atletas no sistema e também podem solicitar inclusão/exclusão de atletas da sua equipe através do e-mail [kongrace.oficial@gmail.com](mailto:kongrace.oficial@gmail.com) até o dia 30 de junho.
- 3.7. Ao se inscrever para esta prova, o atleta:
- 3.7.1. Concorde integralmente com este regulamento.
- 3.7.2. Declara que se encontra em perfeito estado de saúde e assume responsabilidade por qualquer problema/risco que decorra de sua participação no evento, isentando a organização de qualquer responsabilidade derivada da sua decisão.

- 3.7.3. Cede todos os direitos de utilização da sua imagem à organização do evento.
- 3.7.4. Tem ciência de que não haverá entrega de kit no dia do evento, se comprometendo a comparecer nas datas, horários e locais estabelecidos pela organização para retirada do mesmo.
- 3.7.5. Deve partir do tempo da sua bateria, sob risco de desclassificação em caso de descumprimento.

#### 4. KIT DO ATLETA

- 4.1. A entrega dos kits será realizada em local a ser divulgado no site [www.kongrace.com.br](http://www.kongrace.com.br) e no instagram @kongrace\_oficial
- 4.2. Para retirar o kit, o atleta deverá apresentar documento de identificação com foto, podendo ser documento digital. Em caso de retirada de kit por terceiros, este deve apresentar o documento do atleta inscrito.
- 4.3. O Kit do Atleta será composto de:
  - 4.3.1. Chip de cronometragem de tempo (apenas categoria Titan);
  - 4.3.2. 01 pulseira (apenas categoria Titan)
  - 4.3.3. Tatuagem de identificação do atleta;
  - 4.3.4. Camiseta de uso obrigatório na competição;**
  - 4.3.5. Brindes de patrocinadores, caso haja.

#### 5. CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL TITAN

- 5.1. A ordem de classificação e tempos serão controlados eletronicamente por chip de cronometragem e pulseira íntegra no braço do atleta.
- 5.2. Cada atleta inicia a prova com 01 pulseira.
- 5.3. Ao cruzar a linha de chegada com a pulseira íntegra, o atleta somará 150 pontos, observando os itens 5.6 e 5.7.
- 5.4. Ao cruzar a linha de chegada sem a pulseira, o atleta somará 30 pontos caso não tenha excedido o tempo limite de prova, conforme item 5.7.
- 5.5. Ao cruzar a linha de chegada sem o chip de cronometragem, o atleta estará desclassificado e não somará pontos.
- 5.6. O tempo limite de prova sem punição é de 60 minutos para homens e 75 minutos para mulheres. Caso o atleta ultrapasse esse limite de tempo, será penalizado com a perda de 5 pontos a cada fração de 1 minuto.
- 5.7. Caso o atleta ultrapasse o limite de 2h, estará desclassificado e não somará pontos.

## **6. CRITÉRIOS DE DESEMPATE TITAN**

- 6.1. Será declarado vencedor o atleta que somar mais pontos e tiver feito o percurso no menor tempo.
- 6.2. Persistindo o empate, ganha o atleta mais velho.

## **7. CLASSIFICAÇÃO POR EQUIPES**

- 7.1. A equipe soma 10 pontos por cada atleta inscrito na categoria Sobrevivente.
- 7.2. A equipe soma 20 pontos por cada atleta inscrito na categoria Titan.
- 7.3. Será declarada campeã a equipe com maior número de pontos.
- 7.4. Havendo empate, será declarada vencedora a equipe com o atleta mais velho.

## **8. PREMIAÇÃO**

- 8.1. Todos os atletas que concluírem o percurso receberão medalhas.
- 8.2. Apenas a categoria Titan será premiada com troféu para os 5 primeiros colocados de ambos os sexos.
- 8.3. Em caso de haver 50 ou mais atletas inscritos na categoria Titan, haverá premiação em dinheiro apenas para as categorias Titan masculina e feminina, conforme a seguir: R\$ 500 para o 1º colocado, R\$300,00 para o 2º colocado, R\$ 250,00 para o 3º colocado, R\$ 150,00 para o 4º colocado e R\$ 100,00 para o 5º colocado.
  - 8.3.1. Caso haja menos de 50 atletas inscritos na categoria Titan, a premiação será reduzida em 50%.
- 8.4. Não haverá premiação para a categoria Sobrevivente.
- 8.5. Apenas a equipe campeã será premiada e receberá troféu.
- 8.6. Não haverá premiação por faixa etária.

## **9. DIREITOS E DEVERES DO ATLETA E DA ORGANIZAÇÃO**

- 9.1. Ao se inscrever na Kong Race #1, o atleta assume total responsabilidade pelos dados fornecidos, concorda integralmente com este regulamento, assume despesas de transporte, hospedagem e alimentação e quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da sua participação antes, durante e após a competição.
- 9.2. Ao participar desta competição, o atleta cede à organização todos os direitos de utilização de sua imagem, som, inclusive direito de arena, renunciando ao recebimento de qualquer renda

que vier a ser auferida com qualquer tipo de transmissão e/ou divulgação, promoções, internet e qualquer mídia em qualquer tempo.

- 9.3. O atleta deverá respeitar e conservar os ambientes compartilhados no desenvolvimento das atividades ao ar livre.
- 9.4. A segurança da competição receberá apoio dos órgãos públicos competentes e haverá monitores para a orientação dos participantes.
- 9.5. Haverá atendimento emergencial aos atletas que vierem a sofrer algum acidente durante a competição. Havendo a remoção, a continuidade do atendimento será efetuada na rede pública, sob responsabilidade desta.
- 9.6. Serão colocados à disposição dos atletas inscritos Postos de serviços, localizados no ponto de largada/chegada.
- 9.7. Não haverá reembolso, por parte da organização, bem como de seus patrocinadores, apoiadores e realizadores, de nenhum valor correspondente a equipamentos e/ou acessórios utilizados pelos atletas na competição, independentemente de qual for o motivo, nem por qualquer extravio de materiais ou prejuízo que porventura venham eles a sofrer durante a sua participação.
- 9.8. O atleta participante será o único responsável pelos eventuais prejuízos ou danos que vier a causar a outros atletas e a terceiros, ficando a organização da competição e seus patrocinadores, apoiadores e realizadores eximidos de qualquer obrigação de ressarcimento e/ou reembolso.
- 9.9. Os acessos às áreas de Concentração e Largada serão sinalizados, sendo proibido pular as grades, muros, cercas e/ou fitas zebreadas que delimitam essas áreas, para entrar na pista no momento da largada, ou em qualquer outro momento, sob qualquer pretexto.
- 9.10. A critério dos organizadores, a corrida poderá ser suspensa, por questões de segurança pública, atos de vandalismo e/ou motivos de força maior, e, neste caso, não haverá reembolso para os inscritos do valor correspondente à inscrição.
- 9.11. O atleta que deixar de atender as regras descritas neste regulamento, ou que, por omissão, deixar de comunicar, por escrito e com protocolo de recebimento, qualquer impedimento de sua parte, poderá, a qualquer tempo, ser retirado e/ou desclassificado da competição.
- 9.12. O atleta assume que participa desta competição por livre e espontânea vontade, isentando, em seu nome e em nome de seus sucessores, os organizadores, realizadores e patrocinadores de qualquer responsabilidade.
- 9.13. Não haverá devolução do valor da inscrição em caso de desistência ou não comparecimento por qualquer motivo, independentemente da retirada do kit da prova.
- 9.14. O posicionamento escolhido pelo atleta nos locais de largada é de única e exclusiva responsabilidade do participante.

9.15. A organização se reserva o direito de alterar qualquer dos itens deste regulamento sem prévio aviso, conforme as necessidades da competição.

9.16. A organização se reserva o direito de excluir algum obstáculo do percurso, mesmo com a prova em andamento, conforme as necessidades da competição.

## **10. REGRAS ESPECÍFICAS**

10.1. Os atletas podem se ajudar mutuamente.

10.2. Para a categoria Titan, é obrigatório passar por todos os obstáculos. O atleta tem o direito de refazê-lo quantas vezes for necessário. Caso o atleta desista de tentar superar o obstáculo, terá a sua pulseira cortada pelo staff e seguirá o percurso.

10.3. O atleta inscrito na categoria Sobrevivente pode optar por passar ou não pelos obstáculos, podendo tentar superá-los quantas vezes quiser, atento ao limite disposto no item 10.5.

10.4. É proibido o auxílio de terceiros (espectadores etc.), bem como o uso de qualquer recurso tecnológico sem prévia autorização da organização. Os Staffs podem, eventualmente, oferecer auxílio.

10.5. Cada atleta terá 2h para cumprir seu percurso. O atleta que tiver excedido esse tempo, em qualquer ponto da pista, poderá ter seu percurso cortado e será encaminhado à linha de chegada, finalizando a sua prova.

10.6. O atleta deverá observar o trajeto, percorrendo-o dentro do balizamento, não sendo permitido qualquer meio auxiliar para alcançar qualquer tipo de vantagem, como cortar caminho etc.

10.7. O competidor deverá respeitar as marcações do trajeto do início ao fim do percurso.

10.8. Na largada, o atleta inscrito na categoria Titan deverá se apresentar com chip de cronometragem e o numeral de identificação de pele fixado no antebraço ou em local visível à arbitragem. (Nota: ter o cuidado de fixar o numeral antes de passar protetores solares, óleos ou produtos que possam prejudicar a fixação na pele).

10.9. O atleta não deve impedir o progresso de outros competidores.

## **11. POLÍTICA DE CANCELAMENTO, AJUSTES E REEMBOLSO DE INSCRIÇÃO**

11.1. Caso o(a) competidor(a) comunique a desistência da inscrição e solicite reembolso dentro do prazo de 7 (sete) dias da efetivação do pagamento, será efetivada a devolução integral do valor pago.

- 11.2. Independentemente da observância do prazo previsto neste item, fica ressalvado que o valor da inscrição não será devolvido caso o evento já tenha ocorrido ou mesmo o atleta já tenha retirado o kit.
- 11.3. Caso o competidor comunique a desistência da inscrição e solicite reembolso após o prazo de 7 (sete) dias da efetivação do pagamento, será devida a devolução proporcional do valor da inscrição, observando as condições e os prazos descritos a seguir:
- 11.3.1. Até 30 dias antes do evento 50% de reembolso do valor pago.
- 11.3.2. De 29 a 15 dias antes do evento 30% do reembolso do valor pago.
- 11.3.3. De 14 a 4 dias antes do evento 10% do reembolso do valor pago.
- 11.3.4. 3 dias antes do evento não haverá reembolso do valor pago.
- 11.4. Caso o(a) competidor opte por fazer alguma alteração em sua inscrição será cobrada uma taxa de ajuste de R\$ 30,00.

## 12. SEGUROS

- 12.1. A Kong Race contratará seguro de vida e hospitalar para todos os atletas.

## 13. EQUIPAMENTOS E VESTIMENTAS

- 13.1. **É obrigatório o uso da camiseta oficial do evento durante todo o percurso.**
- 13.2. Os participantes deverão estar devidamente trajados com roupas adequadas para a prática de atividade esportiva.
- 13.3. A direção da prova sugere o uso de tênis adequados para trilha e luvas para auxiliar nas atividades propostas.

## 14. RECLAMAÇÕES E PROTESTOS

- 14.1. Todas as reclamações e protestos deverão ser feitos à organização por escrito, com o prazo máximo de 30 minutos após a chegada do atleta e devem apresentar a fundamentação com base neste Regulamento, em formulário apropriado.
- 14.2. Reclamações sem citar a fundamentação com base neste Regulamento serão automaticamente indeferidas.

## 15. DA MONTAGEM DAS TENDAS

- 15.1. Poderá a organização indicar os locais para montagem de tendas de assessorias/treinadores de acordo com a disponibilidade de espaço na área da competição, desde que não interfira no bom andamento da prova.



- 15.2. A responsabilidade pela publicidade ou exibição de marcas nas tendas é única e exclusiva das assessorias, dos treinadores, das empresas ou dos clubes de corridas, eximindo a organização de qualquer responsabilidade.
- 15.3. As tendas não poderão ter sistema de som.
- 15.4. É permitida a montagem de mais de uma tenda por assessoria, desde que solicitada conforme item 16.8.
- 15.5. A organização não se responsabiliza pela tenda, pelos danos a ela causados ou pelos objetos deixados no seu interior.
- 15.6. Qualquer distribuição, degustação ou outros modelos de divulgação de marcas ou produtos será considerado como patrocínio da competição, sendo cobrado o valor equivalente ao recebido dos patrocinadores principais. Somente pela organização da competição, essas ações poderão ser autorizadas.
- 15.7. A ordem de distribuição das tendas no local indicado será feita pela ordem da requisição do espaço enviada até às 22h, do dia 07/06/2024 no e-mail: [kongrace.oficial@gmail.com](mailto:kongrace.oficial@gmail.com). Mesmo não sendo preenchidos todos os espaços, não será permitida a montagem das tendas no dia da competição por aqueles que não fizeram solicitação.
- 15.8. Para requisitar espaço colocar no assunto do e-mail: “SOLICITAR TENDA”, e será necessário fornecer os dados para cadastro: nome do solicitante, responsável técnico, número do registro do CREF, telefone de contato, quantidade de tendas, dimensões e patrocínios que existam nas tendas.
- 15.9. O horário para montagem das tendas será das 14h às 17h, do dia que a organização comunicar no Instagram @kongrace\_oficial. Após as 17h, não será permitida a entrada das assessorias.
- 15.10. Na hora da montagem, deverá o responsável técnico se apresentar para o coordenador da arena ou responsável técnico da prova. Caso o responsável técnico não esteja presente, é necessário que o seu representante apresente autorização do responsável para realizar a montagem da tenda. Caso não apresente, não será permitida a montagem.

## 16. DISPOSIÇÕES FINAIS

- 16.1. As dúvidas ou informações técnicas deverão ser enviadas por e-mail para [kongrace.oficial@gmail.com](mailto:kongrace.oficial@gmail.com) para que sejam registradas e respondidas a contento.
- 16.2. A organização poderá, a seu critério, incluir algum tipo de premiação ou participação especial.
- 16.3. A Comissão Organizadora poderá, a seu critério ou conforme as necessidades do evento, alterar ou revogar este regulamento, total ou parcialmente, informando as mudanças pelas mídias digitais.

- 16.4. As dúvidas deste regulamento serão dirimidas pela Comissão Organizadora de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.
- 16.5. Ao se inscrever nesta prova, o atleta assume automaticamente o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, ficando de acordo com todos os itens supracitados e acata todas as decisões da organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.
- 16.6. Todos os direitos autorais relativos a este regulamento e a prova pertencem à Comissão Organizadora e ao Instituto Orientar.

## **17. CASOS OMISSOS**

- 17.1. Casos omissos a este regulamento serão decididos pela organização do evento de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.

